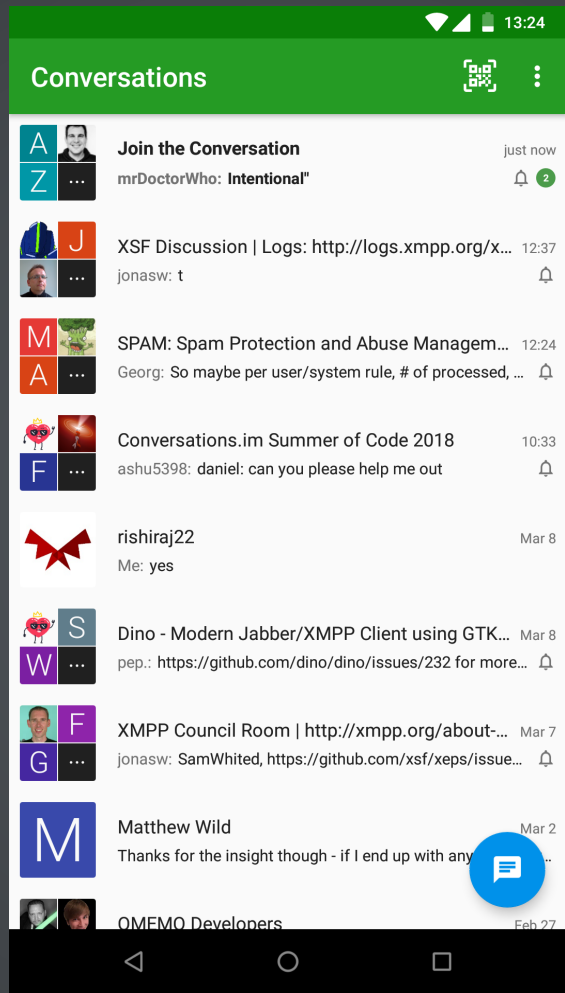


VOM HOBBY ZUM BERUF

OPEN SOURCE DARF AUCH 'WAS KOSTEN

Daniel Gultsch

25. August 2018 @ FrOSCon



DISCLAIMER

Dieser Vortrag basiert ausschließlich auf persönlicher Erfahrung

MOTIVATION

AUFGABEN

9-5 days in Open Source

ENTWICKLUNG

- Code schreiben
- Code Review / Pull requests

SUPPORT

- Auf Community verweisen
- Trotzdem noch viel zu tun

WERBUNG

- Konferenzen / Vorträge
- Presse (Artikel, Blog posts)
- Social Media

» COMMUNITY MANAGEMNT «

- Feature Requests
- Google Summer of Code
- ...

KOORDINATION

- Standards Entwickeln
- Absprachen mit anderen Entwicklern

FINANZIERUNG

(BINARY) VERKAUFEN

- App Stores / Monopol
- Fair
- Eingeschränkte Reichweite

SPENDEN

- PayPal
- SEPA / Dauerauftrag
- Bitcoin & Co

FUNDING

- Stipendien (Grants)
- Prototype Fund / Open Technology Fund /NLnet
- Steuergelder / Großspenden
- Enormer Aufwand & geringe Erfolgchancen

» CROWDFUNDING «

KICKSTARTER

- Eng abgegrenztes (Sub-) Projekt
- Zeitlicher & Finanzieller Overhead
- Fragwürdige Rewards bei Softwareprojekten

PATREON

- Plattform für Entertainer
- Problematisch für Software
- Fragwürdige Perks (Bonuscontent?)

LIBERAPAY

- Patreon ohne perks
- Von ›Open Source‹ für ›Open Source‹

BOUNTYSOURCE

- Nette Motivation
- Ungeeignet für große Projekte
- Keine Finanzierung

QUERFINANZIERUNG

1. Wähle Hosting oder Support
2. Gründe Erfolgreiches Unternehmen
3. ...
4. Profit

AUFTRAGSARBEIT

- Strategisches Zurückhalten von Features
- Mainlinetauglichkeit
- Verpflichtung Features zu behalten
- Sehr lukrativ

DUAL LICENSING

- Contributor License Agreement
- Klage bei Verstößen

AUFMERKSAMKEIT

- Sicherlich interessant im Lebenslauf
- Weitere Aufträge im gleichen Fachgebiet
- Niemals die einzige Motivation

FRAGEN?

gultsch.de

[@iNPUTmice](https://twitter.com/iNPUTmice)